

TEILNAHMEBEDINGUNGEN & REGELN DER POKÉMUC 2026

auf der aniMUC 2026 vom 10. bis 12. April 2026

Im Folgenden werden die Regeln der PokéMUC 2026 beschrieben.

Das Regelwerk dient als Grundlage zur Durchführung eines fairen Pokémon-Kampfturnier, bei dem man an zwei unterschiedlichen Spielmodi („Wettkampf“ & „freies Turnier“) teilnehmen kann.

Änderungen an den Turnierregeln können sich jederzeit vor Ort ergeben.

Allgemeine Regeln

- Alle Beteiligten, egal welcher Art, haben sich fair gegenüber anderen zu halten.
- Das Regelwerk der PokéMUC, die Conregeln der aniMUC, die Hausordnung des Veranstaltungsortes, sowie geltendes Recht und Regelungen zu infektiösen Krankheiten sind einzuhalten.
- Mitwirkenden der aniMUC ist Folge zu leisten.
- Fragen zum Wettbewerb, dessen Regelwerk oder Meldungen von auffälligem Verhalten sind dem Team der PokéMUC zu melden.
- Unsportliches Verhalten, Fehlverhalten oder Missachtung des Regelwerks führen zum Ausschluss vom Wettbewerb und gegebenenfalls zum Verweis des Geländes. Die Entscheidung obliegt den Organisatoren der PokéMUC sowie dem Team der aniMUC und kann nicht widerrufen werden.
- Mit dem Eigentum von der PokéMUC, der Veranstaltung aniMUC, des Veranstaltungsforums Fürstenfeldbruck, des Vereins Animexx e.V. sowie Eigentum Dritter ist sorgfältig umzugehen. Diese Gegenstände dürfen nicht beschädigt oder verschmutzt werden.
- Die Teilnahme an der PokéMUC ist freiwillig. Auf die Teilnahme, Preise und Leistungen von Animexx e.V./aniMUC/PokéMUC können keine Rechtsansprüche geltend gemacht werden.
- Jede Person, die sich an der PokéMUC beteiligt, erklärt sich damit einverstanden, dass von ihr Bild-, Ton- und Videoaufnahmen gemacht oder verwertet und ggf. mit Namen veröffentlicht werden.
- Am Turnier unbeteiligte Zuschauende sind nur gestattet, soweit es die Platz- und Regelverhältnisse des Bereichs der PokéMUC zulassen. Rechtlich benötigte Begleitpersonen stellen eine Ausnahme dar.
- Über den Ablauf der Konnektivität (Verbindungsaufbau und Verbindung zwischen den Spielkonsolen) wird vor Ort informiert.

Voraussetzungen zur Teilnahme an beiden Spielmodi

- Pokémon und gespielte Charaktere dürfen keine anstößigen oder beleidigenden Namen tragen.
- Während des gesamten Zeitraums der Teilnahme müssen folgende Dinge mit sich geführt werden:
 - Eine Konsole der Art „Nintendo Switch“, „Nintendo Switch – OLED-Modell“, „Nintendo Switch Lite“ oder „Nintendo Switch 2“ auf dem aktuellen Softwarestand (neuestes Update)
Auf der Hardware darf keine modifizierte Soft- und Firmware vorhanden sein. Die Hardware muss frei von weiteren technischen Modifikationen oder externen Geräten sein
 - Ein passendes Ladekabel und das dazugehörige Netzteil der genannten Hardware
 - Ein Spiel der Titel „Pokémon Karmesin“ oder „Pokémon Purpur“ (Spielkarte oder Download) auf dem aktuellen Softwarestand (neuestes Update)
 - Die Erweiterungen „Die Türkisgrüne Maske“ & „Die Indigoblaue Scheibe“ (von „Der Schatz von Zone Null“) können installiert sein, werden jedoch nicht benötigt
 - Die Spielsprache muss Deutsch oder Englisch sein
 - Andere/externe Software, z.B. zur Modifizierung oder Erzeugung der Pokémon oder Items, sind untersagt
 - Die Teilnahmekarte der PokéMUC 2026, erhältlich vor Ort
 - Ein gültiges Ticket für die Eintrittsberechtigung der aniMUC 2026
- Minderjährige benötigen schriftliche Erlaubnis eines Vormunds. Entsprechende Formulare sind vor Ort erhältlich.

Regeln für beide Spielmodi („Wettkampf“ & „freies Turnier“)

- Erlaubte Pokémon:
 - Erlaubt sind ausschließlich Pokémon (inkl. Regionalformen), die eine Nummer im Paldea-, Katakami- oder Blaubeer-Pokédex besitzen und in der Paldea-, Katakami-Region oder Blaubeer-Akademie gefangen/gezüchtet/ausgebrütet oder über Pokémon HOME auf das Spiel/die Spiele übertragen worden sind.
- Verbotene Pokémon:
 - Alle anderen Pokémon, die keine eigene Nummer im Paldea-, Katakami- oder Blaubeer-Pokédex besitzen, sind nicht zugelassen.
 - Die folgenden Kategorien an Pokémon sind nicht zugelassen:
 - „Legendär“
 - „Mythisch“
 - „Paradox“
- Ein Kampf ist auf ein Zeitlimit von maximal 20 Minuten begrenzt.
- Ein Kampf gilt als gewonnen, wenn alle ausgewählten Pokémon des anderen Kontrahenten kampfunfähig sind.
- Es dürfen alle Attacks, Items oder Fähigkeiten benutzt werden, die im normalen Spielverlauf bei offiziellen Pokémon-Veranstaltungen oder Verteilungsaktion erhältlich sind.
 - Ausnahmen: Fähigkeit „Freundschaftsakt“
- Während des Kampfes darf die Funktion „Terakristallisierung“ genutzt werden.
- Die oben genannten Regeln entsprechen den offiziellen Regelungen der VGC „Regulation H“

Regeln & Ablauf für Spielmodus „Wettkampf“

- In diesem Spielmodus gibt es die Möglichkeit, an einem mehrtägigen Turnier teilzunehmen.
- Am Freitag und Samstag der PokéMUC finden die Anmeldung und die Kämpfe gegen die von der PokéMUC gestellten Arenen statt.
- Für die Anmeldung werden Formulare an der Information PokéMUC-Bereichs in der oberen Tenne bereitgestellt.
- Die Teilnehmenden bestimmen 6 eigene Pokémon, mit denen sie teilnehmen möchten. Diese 6 Pokémon werden anschließend auf dem Anmeldeformular eingetragen.
- Die so angemeldeten Pokémon sind für den Wettkampf zugelassen und dürfen nicht mehr verändert oder ausgetauscht werden. Diese werden vor Beginn der Teilnahme am Wettbewerb auf Attacken, Fähigkeiten, Wesen und Items kontrolliert.
- Teilnehmende haben vor Ort die Möglichkeit, die von der PokéMUC gestellten Arenen herauszufordern. Nicht alle Arenen sind gleichzeitig verfügbar. Die Zeitfenster der einzelnen Arenen werden vor Ort bekannt gegeben.
- Besiegen Teilnehmende eine Arena, bekommen diese einen entsprechenden Orden (Aufkleber oder Stempel), für den eigenen Trainerausweis.
- Verlieren Teilnehmende gegen eine Arena, kann diese zu einem späteren Zeitpunkt erneut herausgefordert werden, soweit ein weiteres Zeitfenster verfügbar ist.
- Wurden alle verfügbaren Orden gesammelt, qualifizieren man sich für das Finale am Sonntag.
 - Es wird mit denselben Regeln gespielt.
- Das Finale wird zwischen allen Personen mit der entsprechenden Qualifizierung ausgetragen.
- Ein Losverfahren entscheidet, wer gegen wen antritt.
 - Die jeweils ausgelosten Paarungen müssen 2 von 3 Kämpfen gegen die gleiche Person gewinnen, um in die nächste Runde weiterzukommen.
- Teilnehmende, die verloren haben, scheiden aus dem Wettkampf aus.
- In den folgenden Runden wird im klassischen „Singles Elimination“ Verfahren gespielt, bis ein nur ein:e Spieler:in im Wettbewerb verbleibt.
- Die beiden im Halbfinale ausgeschiedenen Personen treten in einem zusätzlichen Match um Platz 3 an.
- Die Preisübergabe wird am Sonntag der aniMUC während der Abschlussveranstaltung stattfinden.

Spielmodus „Wettkampf“: Gespieltes Format

- Es werden 4-gegen-4 Doppelkämpfe ausgetragen.
- Pro Kampf werden zu Beginn 4 der 6 angemeldeten Pokémon für diesen Kampf ausgewählt.
- Alle Pokémon werden während des Kampfes automatisch auf Level 50 gesetzt und das Zeitfenster pro Zug ist auf 45 Sekunden begrenzt.

Spielmodus „Wettkampf“: Ergänzende Regeln

- Keine beteiligte Person darf zwei Pokémon derselben Art (gleiche Nummer im Pokédex) im Team haben.
 - Dies gilt auch für verschiedene Formen eines Pokémon derselben Art (gleiche Nummer im Pokédex).
- Jedes getragene Item darf nur einmal pro Team vorhanden sein darf.

Regeln & Ablauf für Spielmodus „freies Turnier“

- Dieses Turnier ist besonders für Neulinge und Gelegenheitsspielende der Pokémonwelt geeignet.
- Das freie Turnier findet nur am Freitag und Samstag der aniMUC statt
- Bei der Anmeldung bestimmen die Teilnehmenden 6 eigene Pokémon und lassen diese vor Ort auf der Teilnahmekarte eintragen.
- Teilnehmende haben vor Ort die Möglichkeit, die von der PokéMUC gestellten Arenen herauszufordern. Nicht alle Arenen sind gleichzeitig verfügbar. Die Zeitfenster der einzelnen Arenen werden vor Ort bekannt gegeben.
- Besiegen Teilnehmende eine Arena, bekommen diese einen entsprechenden Orden (Aufkleber oder Stempel), für den eigenen Trainerausweis.
- Verlieren Teilnehmende gegen eine Arena, kann diese zu einem späteren Zeitpunkt erneut herausfordert werden, soweit ein weiteres Zeitfenster verfügbar ist.
- Abhängig von der gesammelten Anzahl an Orden, können Preise oder Belohnungen erhalten werden (solange der Vorrat reicht).
- Die Preise/Belohnungen können nur am Freitag und Samstag, an der Anmeldung der PokéMUC, abgeholt werden.

Spielmodus „freies Turnier“: Gespieltes Format

- Es werden 3-gegen-3 Einzelkämpfe ausgetragen.
- Pro Kampf werden zu Beginn werden 3 der 6 angemeldeten Pokémon für diesen Kampf ausgewählt.
- Alle Pokémon werden während des Kampfes automatisch auf Level 50 gesetzt und das Zeitfenster pro Zug ist auf 45 Sekunden begrenzt.